



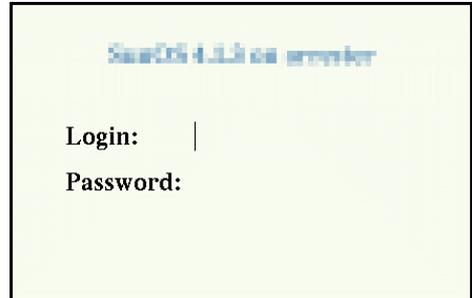
Personnalisation d'xdm

Version 1 – 09 Mars 2000
Jerome DESMOULINS



Introduction:

Pour pouvoir travailler sur une station Unix, ou Linux, il faut s'identifier avec son nom et son mot de passe. Tout cela se fait bien souvent sur la console, en mode texte. Pourquoi ne pas plutôt s'identifier en graphique. C'est plus joli, et bien plus attrayant. XDM est donc conçu pour traiter l'identification des utilisateurs dans une interface graphique conviviale. On trouve des variantes de xdm un peu sur toutes les distributions Linux. Kdm, par exemple, est le xdm de KDE. Idem pour Gnome et bien d'autres Window Managers.



Localisation des fichiers de configuration:

Sur la plupart des distributions Unix et Linux, les fichiers de configuration d'xdm se trouvent dans le répertoire `/usr/lib/X11/xdm/`. Cependant, on peut trouver des variantes dans certaines distributions. Sur la Redhat, par exemple, ces fichiers se trouvent dans le répertoire `/etc/X11/xdm/`.

Le fichier xdm_config

C'est ce fichier qui détermine toute la configuration d'xdm. Il permet de localiser tous les fichiers de configuration qui seront lus au lancement d'xdm.

xdm_config par défaut de Redhat

```
! $XConsortium: xdm-conf.cpp /main/3 1996/01/15 15:17:26 gildea $
DisplayManager.errorLogFile: /var/log/xdm-error.log
DisplayManager.pidFile: /var/run/xdm.pid
DisplayManager.keyFile: /etc/X11/xdm/xdm-keys
DisplayManager.servers: /etc/X11/xdm/Xservers
DisplayManager.accessFile: /etc/X11/xdm/Xaccess
! All displays should use authorization, but we cannot be sure
! X terminals will be configured that way, so by default
! use authorization only for local displays :0, :1, etc.
DisplayManager._0.authorize: true
DisplayManager._1.authorize: true
! The following three resources set up display :0 as the console.
DisplayManager._0.setup: /etc/X11/xdm/Xsetup_0
DisplayManager._0.startup: /etc/X11/xdm/GiveConsole
DisplayManager._0.reset: /etc/X11/xdm/TakeConsole
!
DisplayManager*resources: /etc/X11/xdm/Xresources
DisplayManager*session: /etc/X11/xdm/Xsession
DisplayManager*authComplain: false
```

Il n'est pas nécessaire de modifier ce fichier pour personnaliser xdm. Cependant, il peut être utile pour localiser les différents fichiers de configuration. Il permet cependant de réduire le nombre de X Displays.

Le fichier Xsetup_0

C'est le premier fichier lancé par xdm. Il permet de définir une image en fond du Display Manager, ce qui rend la connexion plus conviviale.

Xsetup_0 par défaut de Redhat

```
#!/bin/sh
# Xsetup for Red Hat Linux 6.0
# Copyright (c) 1999 Red Hat Software, Inc.
/usr/X11R6/bin/xsetroot -solid "#356390"
/usr/bin/xsri -geometry +5+5 -avoid 300x250 -keep-aspect \
    /usr/share/pixmaps/redhat/redhat-transparent.png
```

Xsetup_0 personnalisé:

Voici un exemple de Xsetup_0 utilisant xsri pour afficher un bitmap en fond d'écran. Xsri est disponible sur certaines distributions Redhat.

```
#!/bin/sh
# Custom Xsetup
/usr/bin/xsri -geometry +0+0 -keep-aspect /etc/X11/xdm/jsp.xpm
```

Autre exemple de Xsetup_0 personnalisé:

Voici un exemple de Xsetup_0 utilisant xv pour afficher un bitmap en fond d'écran. XV est disponible sur la plupart des distributions Linux.

```
#!/bin/sh
# Custom Xsetup
xv -root -quit /usr/X11R6/include/X11/backgrounds/bopgggb.jpg
```

Le fichier Xresources

Xresources par défaut de Redhat:

```
! $XConsortium: Xresources /main/8 1996/11/11 09:24:46 swick $
xlogin*login.translations: #override\
    Ctrl<Key>R: abort-display()\n\
    <Key>F1: set-session-argument(failsafe) finish-field()\n\
    Ctrl<Key>Return: set-session-argument(failsafe) finish-
field()\n\
    <Key>Return: set-session-argument() finish-field()
xlogin*borderWidth: 3
xlogin*geometry: 400x200+1+1
xlogin*greeting: CLIENTHOST
xlogin*namePrompt: login:\040
xlogin*fail: Login incorrect
#ifdef COLOR
xlogin*greetColor: CadetBlue
xlogin*failColor: red
*Foreground: black
*Background: #ffffff0
#else
xlogin*Foreground: black
xlogin*Background: white
#endif
XConsole.text.geometry: 480x130
XConsole.verbose: true
```

```
XConsole*iconic:      true
XConsole*font:        fixed

Chooser*geometry:     700x500+100+100
Chooser*allowShellResize: false
Chooser*viewport.forceBars: true
Chooser*label.font:   *-new century schoolbook-bold-i-
normal--240-*
Chooser*label.label:  XDMCP Host Menu from CLIENTHOST
Chooser*list.font:    -*--medium-r-normal--230--*-c-
*-iso8859-1
Chooser*Command.font: *-new century schoolbook-bold-r-
normal--180-*
```

Xressources personnalis 

```
! $XConsortium: Xresources /main/8 1996/11/11 09:24:46 swick $
xlogin*login.translations: #override\
    Ctrl<Key>R: abort-display()\n\
    <Key>F1: set-session-argument(failsafe) finish-field()\n\
    Ctrl<Key>Return: set-session-argument(failsafe) finish-
field()\n\
    <Key>Return: set-session-argument() finish-field()
xlogin*borderWidth: 1
xlogin*greeting: RedHat Linux 2.2.5
xlogin*namePrompt: Ton nom:\040
xlogin*fail: Recommence, espece de truand!!!
#ifdef COLOR
xlogin*greetColor: CadetBlue
xlogin*failColor: red
*Foreground: blue
*Background: #ffff00
#else
xlogin*Foreground: blue
xlogin*Background: yellow
#endif

XConsole.text.geometry: 450x150
XConsole.verbose:      true
XConsole*iconic:      true
XConsole*font:        fixed

Chooser*geometry:     700x400+300+200
Chooser*allowShellResize: true
Chooser*viewport.forceBars: true
Chooser*label.font:   *-new century schoolbook-bold-i-
normal--240-*
Chooser*label.label:  XDMCP Host Menu from CLIENTHOST
Chooser*list.font:    -*--medium-r-normal--230--*-c-
*-iso8859-1
Chooser*Command.font: *-new century schoolbook-bold-r-
normal--180-*
```

Personnalisation de la fenêtre de login

- La ligne `xlogin*borderWidth` permet de définir le bord de la fenetre
- La ligne `xlogin*greeting` definit le texte en haut de la fenetre
- La ligne `xlogin*namePrompt` permet de personnaliser le login, `xlogin*fail` sera le texte affiche dans la fenêtre lorsque le login ou le password ne sont pas correct.
- Les lignes contenant les couleurs permettent de personnaliser les couleurs du texte et de fond de la fenêtre.

Note importante:

La liste des couleurs disponible est contenue dans un fichier nommé `rgb.txt`. Ce fichier contient toutes les correspondances entre la palette de couleur RGB et le nom des couleurs reconnues par les applications X-Windows.

Localisation du fichier:

`/usr/X11R6/lib/X11/rgb.txt`

Démarrage automatique de XDM:

Il est possible de faire démarrer automatiquement `xdm` lors de l'initialisation de la machine. Plusieurs manipulations permettent de réaliser ce lancement. La manière la plus simple est d'éditer le fichier `/etc/rc.d/rc.local` et d'ajouter la ligne `/usr/X11R6/bin/xdm`.